**Retrospektiva k 2. sprintu**

Otázky:

1. Co se mi líbilo, co co jsme dělali dobře a chtěli bychom v tom pokračovat

2. Co se mi nelíbilo a chtěli bychom to změnit

Kristýna:

1. Líbilo se mi, že jsme se poučili z chyb z 1.sprintu a již chytli trochu grif a drive do toho   
   2. sprintu. Opět chválím komunikaci a skype meetingy-celý tým funguje, jak má. Ale největší radost mám z produktu, který jsme doposud vytvořili. Líbí se mi vizuální pojetí, jednoduchost a intuitivnost celé aplikace.
2. Ve 2. sprintu nás dostihlo špatné naplánování z 1. sprintu, kdy jsme byli nuceni několik US odsunout do bugu, jelikož nešlo programovatelně vyřešit, když předcházející kroky byly až ve 3. sprintu. Současně jsme přecenili své síly a zjistili, že na poslední sprint máme v plánu ještě hodně US, které nejsem schopni časově pojmout. Opět díky špatnému odhadu a nevědomosti hned ze začátku.

Petr:

1. Spolupráce a komunikace v týmu byla na skvělé úrovni stejně jako v prvním sprintu. Všechny vytýkané chyby z prvního sprintu jsme se snažili odstranit, což si myslím, že se povedlo. Tvorba aplikace je dle mého názoru na správné cestě, aplikace má intuitivní ovládání, jednoduchý layout a v celku povedené grafické zpracování, jen chybí doprogramovat funkčnosti.
2. Ačkoliv jsme se snažili odstranit chyby z předchozího sprintu, bohužel se našla zásadní chyba, a to v plánování jednotlivých user stories. Bohužel vlivem nezkušenosti a tím, že je to náš první SW projekt jsme špatně naplánovali návaznost jednotlivých úkolů, čímž bylo způsobeno, že jsme 3 US museli přesunout do dalšího sprintu. Tím se bohužel velmi navýšila pracnost na třetí sprint, který budeme jen těžko stíhat dokončit dle plánu.

Bára:

1. Velmi se mi líbí celková spolupráce celého týmu, ve které pokračujeme již od 1. sprintu. Lépe si už z mého pohledu vedeme i ve SrumDesku. Povedlo se nám pochopit základní funkčnosti této aplikace a přijít jí na chuť. Mám velkou radost z toho, kam se ubírá náš projekt. Aplikace není nijak přeplácaná a je jednoduchá na ovládání.
2. Bohužel jsme si špatně naplánovali některé produktové části ve 2. sprintu a z tohoto důvodu jsme byli nuceni přesunout některé US do dalšího sprintu. Na chod aplikace to sice žádný velký dopad nemělo, ale mám obavu z časového plánu, který jsme měli už bez bugovaných US z minulého sprintu velmi napnutý.

Dáša:

1. Hlavní přednost našeho týmu je podle mě naše komunikace, kterou bych ráda udržela až do konce. Líbí se mi produktový výsledek naší práce – aplikace.
2. Mrzelo mě, že jsme špatně spustili 2. sprint, (začínaly jsme od nuly) a nemohli jsme se pokusit o průběh sprintu podle Ideální křivky. Kvůli špatnému naplánovaní US (nenavazují na sebe programově) jsme museli několik tásku do následujícího sprintu.

Lůďa:

1. Líbí se mi komunikace týmu a zapálení do projektu.
2. Překvapuje mě trošku zmatek, který vychází z naší nezkušenosti z agilním vývojem.